

## Mappa Video

Tabella 5.1

			BIT			
			6	5	4	
<del>0</del>	<del>0</del>	<del>0</del>	1	0	0	4096
0	0	0	1	0	1	5120
0	0	0	1	1	0	6144
<del>0</del>	<del>0</del>	<del>0</del>	1	1	1	7680

Tabella 5.5

*Inizio  
matrice*

BIT

3 2 1 0

4096	1	1	0	0
5120	1	1	0	1
6144	1	1	1	0
7168	1	1	1	1

Dalla tabella 5.5 si ricava:

bit 7 6 5 4 3 2 1 0  
 ? ? ? ? 1 1 0 1 (= 13)  
 (memoria caratteri inizia a 5120)

il bit 7 deve essere a 1 per indicare che si tratta di RAM:

bit 7 6 5 4 3 2 1 0  
 1 ? ? ? 1 1 0 1 (= 141)

Dalla tabella 5.1 si ottengono i valori dei tre bit rimanenti:

bit 7 6 5 4 3 2 1 0  
 ① 1 0 0 1 1 0 1 (= 205)

**POKE 36869,205**