

Riparare un Commodore VIC 20

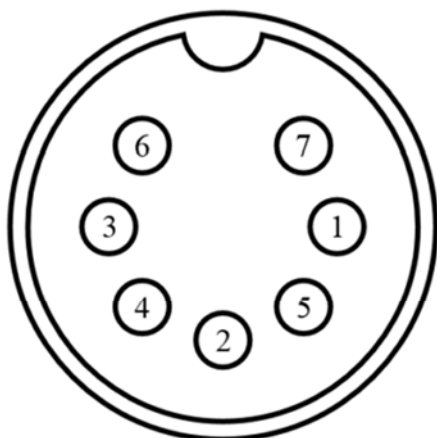
Publicato il [30 Giugno 2020](#) di [alex](#)

Riparare un VIC 20 Estratto dall'articolo di [Ray Carlsen: VIC20 – diagnostics and repair](#) (ultimo aggiornamento 24 febbraio 2018) – Tradotto e rielaborato da Giovi Verrua

Nota bene: ci sono 3 versioni di schede madri del VIC20 e varianti. Due sono quelle più diffuse. Ray Carlsen, nell'articolo citato (vedi link), sviscera per ciascuno dei due modelli più diffusi un elenco di guasti e possibili cause. In questa pagina analizzeremo soltanto il modello denominato CR, il più diffuso in Italia.

Per i guasti connessi al secondo tipo, nel caso in cui siate in possesso di un VIC prima serie, fate riferimento all'articolo originale (in inglese).

Il primo modello (1980) si caratterizza per uno stabilizzatore di tensione interno, **mentre i modelli successivi utilizzano lo stesso alimentatore del C=64 con un connettore DIN a 7 poli.**



7 pin DIN

Power connector

Later revisions mainboards

1. Ground (5 Volt)
2. Ground (5 Volt)
3. Ground (5 Volt)
4. 5 Volt DC or NC.
5. 5 Volt DC
6. 9 Volt AC
7. 9 Volt AC



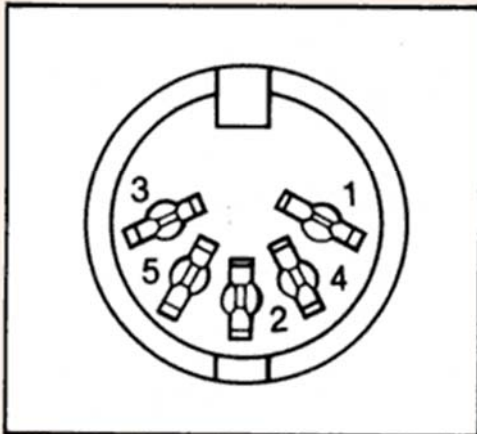
2 pin (9 Volt AC)
Power connector

First revision mainboard

Innanzitutto, per poter collegare il VIC 20 alla televisione, è necessario essere in possesso di un modulatore RF (fornito in dotazione) funzionante. In alternativa, è possibile collegarlo ad un monitor Commodore o ad un qualunque televisore mediante la presa AV utilizzando un apposito cavo. In caso di dubbi di funzionamento sul modulatore, il cavo AV è preferibile. Spesso i modulatori infatti non funzionano o funzionano male.

Ecco il pinout dell'uscita video del VIC 20: Questa è la piedinatura della presa (femmina) vista guardando il retro del VIC 20 "da fuori" (cioè come viene visto da un utente che si appresta a collegare il cavo).

3) AUDIO/VIDEO



PIN #	TYPE	NOTE
1	+6V	10mA MAX
2	GND	
3	AUDIO	
4	VIDEO LOW	
5	VIDEO HIGH	

Si noti che l'uscita video si trova su due differenti pin. In alcuni modelli di VIC 20, questi due pin sono collegati assieme sulla piastra, mentre in altri modelli si ottengono dei livelli di segnale leggermente differenti usando uno oppure l'altro pin.

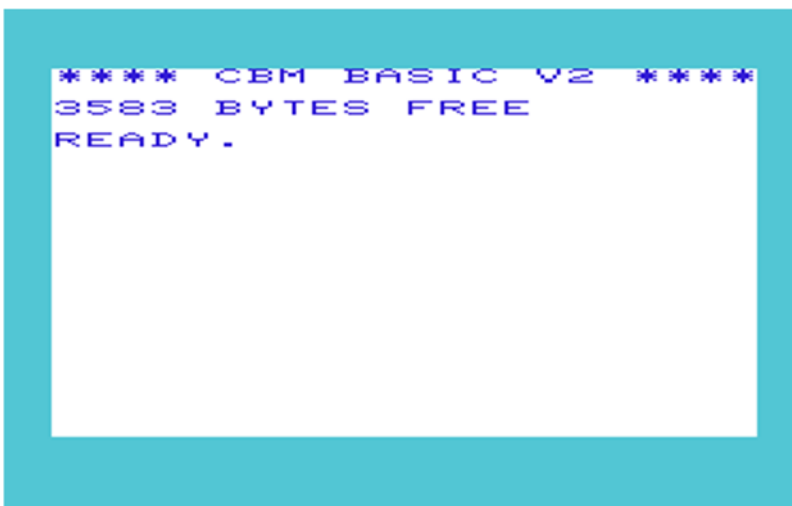
Per interfacciarsi ad un monitor Commodore come ad esempio il 1702, usare il pin 4 e il pin 2.

Si faccia molta attenzione al pin 1, che porta l'alimentazione al modulatore RF.

Eventualmente, per sicurezza, effettuare una prova con un tester per essere certi del pin da collegare.

Nota bene: un cavo video Y/C (S-Video) per il C=64 o per il C=128 non funzionerà per il VIC 20.

Un VIC-20 funzionante, dopo alcuni secondi dall'accensione, presenta una videata come questa , con il cursore lampeggiante.



Diversamente, i sintomi di malfunzionamento potrebbero essere diversi, dovuti a cause molteplici. Vediamo di riassumerle.

Principale componentistica utilizzata nel VIC-20 e guasti connessi.

NOTA BENE: nella seguente tabella si fa riferimento allo schermo bianco e allo schermo nero. Per **schermo nero** (blank screen) s'intende una videata scura (chiamata raster) senza bordi e caratteri. Per **schermo bianco** invece si intende una videata vuota, anch'essa senza bordi e caratteri, ma più luminosa.

Vedi oltre per maggiori chiarimenti per l'identificazione della corretta tipologia.

MOTHERBOARDS: ASSY #250403 FAB #251040-01 REV D 1981/2

Sigla piastra	Sigla del componente	Funzione del componente	Descrizione guasti connessi al componente
UAB1	6522	VIA INTERFACE, KEYBOARD-SERIAL	La videata iniziale è corretta, ma senza cursore. La tastiera non risponde o risponde in parte. In alcuni casi, la porta seriale (accesso al drive) non funziona correttamente. In caso di schermo nero , provare a rimuovere ed avviare.
UAB3	6522	VIA INTERFACE, JOY-USER-SERIAL-CASS	Problemi di accesso al drive ("searching for..." senza soluzione). Uno o più posizioni del joystick non funzionano. In caso di schermo nero , provare a rimuovere ed avviare.
UB4	7406	LOGIC	La porta seriale non funziona correttamente non funziona del tutto. Problemi di accesso all'unità disco. In caso di schermo nero , provare a rimuovere ed avviare.
UB6	LM555	TIMER POWER ON RESET	All'accensione il computer non si resetta. Potrebbe produrre uno schermo pieno di immagini o caratteri casuali, o lo schermo potrebbe bloccarsi durante l'avvio. Se il drive si resetta quando il computer viene acceso, questo chip è correttamente funzionante
UB7	6560/6561	VIC VIDEO/AUDIO NTSC è siglata 6560 PAL è siglata 6561	schermo bianco o schermo nero , immagini casuali sullo schermo o nessuna immagine, schermo pieno tutto o in parte di caratteri ed immagini casuali. Alcuni comandi di accesso all'unità disco digitati "alla cieca" potrebbero funzionare. Guasto parziale: immagine scura o non ben definita, perdita di colore, video "sporco" o mancanza di sonoro, game paddles o penna ottica non funzionano.
UB9	7402	(M53202P) OSC MASTER CLOCK E' situato nella sezione RF, all'interno della scatola in metallo al centro della piastra, assieme al VIC (UB7)	schermo bianco . Nessuna interferenza di radiofrequenza nella banda radio AM (vedi sotto). Guasto parziale: colori sbagliati o mancanti, caratteri "spezzati" o con linee diagonali, suoni con toni errati. I sintomi potrebbero apparire solo a caldo.
UC2	74LS04	LOGIC	Colori dei caratteri errati (mischianti). In casi gravi, l'intero schermo viene popolato con caratteri lampeggianti o

Sigla piastra	Sigla del componente	Funzione del componente	Descrizione guasti connessi al componente
			errati, righe verticali e colori causali. In caso di schermo nero , provare a rimuovere ed avviare.
UC3	74LS02	LOGIC	
UC4	74LS138	LOGIC MEMORY CONTROL	schermo nero
UC5	74LS138	LOGIC BLOCK CONTROL	schermo nero
UC6	74LS138	LOGIC I/O	
U14	MB8416A	RAM MEMORY sigla indicata sul chip è del costruttore; ad ogni modo si tratta di DRAM 4116 da 16kbit (2kbyte)	schermo nero. Memoria al di sotto dei 3583 BYTES FREE. A volte produce videate con caratteri e/o immagini causali e/o schermo bloccato dopo il riscaldamento. Il chip in corto può diventare molto caldo.
U15	MB8416A	RAM MEMORY sigla indicata sul chip è del costruttore; ad ogni modo si tratta di DRAM 4116 da 16kbit (2kbyte)	schermo nero. Memoria al di sotto dei 3583 BYTES FREE. A volte produce videate con caratteri e/o immagini causali e/o schermo bloccato dopo il riscaldamento. Il chip in corto può diventare molto caldo.
UD1	CD4066	GATE	
UD2	2114	SRAM	
UD7	901460-03	ROM CHARACTER componente che può essere sostituito con una EPROM riprogrammata con l'immagine della ROM originale ROM disponibili qui	Videata di partenza priva di caratteri (solo blocchi o righe lampeggianti al posto dei caratteri) e caratteri mancanti nei giochi. Cartucce utilizzanti principalmente la grafica potrebbero apparire normali. In caso di schermo nero , provare a rimuovere ed avviare.
UD8	MPS65245 MOS65245 74LS245	TRI-STATE LOGIC	schermo nero. Vedi anche UE8 per un possibile guasto parziale. Nota bene: per E8 si tratta di un guasto effettivamente riscontrato; per UD8 si tratta di una deduzione, sulla base del fatto che gli integrati sono identici ed appaiati.
UD9	74LS133	LOGIC	
UE1	2114	SRAM	
UE2	2114	SRAM	
UE8	MPS65245 MOS65245 74LS245	TRI-STATE LOGIC	schermo nero . Guasto parziale: schermo bianco/ciano con righe diagonali lampeggianti sulla parte bianca.
UE10	6502	MICROPROCESSOR	schermo nero. Guasto parziale: i programmi potrebbero girare per un po', e quindi bloccarsi

Sigla piastra	Sigla del componente	Funzione del componente	Descrizione guasti connessi al componente
UE11	901486-01	ROM BASIC componente che può essere sostituito con una EPROM riprogrammata con l'immagine della ROM originale ROM disponibili qui	Videata di avvio con i bordi ma priva di caratteri. I comandi all'unità disco non funzionano, ma alcuni giochi su cartuccia potrebbero funzionare.
UE12	901486-06	ROM KERNAL componente che può essere sostituito con una EPROM riprogrammata con l'immagine della ROM originale ROM disponibili qui	Schermo nero. Nessun accesso al drive, le cartucce non funzionano. Guasto parziale: alcuni giochi in cartuccia potrebbero funzionare.
UF8	MPS65245 MOS65245 74LS245	TRI-STATE LOGIC	
Q3	2SD880	TRANSISTOR, CASS. MOTOR DRIVER	Il motore del registratore a cassette non funziona.
CR2	S10B	F1 1 AMP FB	
F1	1 AMP FB FUSE, 9 VOLT	AC SOURCE	Tutto funzionante, eccetto il motore del registratore a cassette motor and l'alimentazione 9V AC della porta utente.
Y1	CRYSTAL, 14.31818MHz	Vedi UB9	

La diagnosi di un malfunzionamento è spesso difficile, ma ci sono alcune cose da provare per delimitare la diagnosi ad un guasto specifico. Lo schermo nero è il sintomo principale, è può essere il più difficile da diagnosticare perché ci sono molte cause potenziali, inclusa l'alimentazione elettrica mancante o difettosa.

Per identificare se il computer sta generando la normale interferenza di radiofrequenza, si può utilizzare una radio AM sintonizzata sul valore più basso della scala delle frequenze. I segnali digitali di un computer sono come piccole trasmettenti radio, e una radio AM posta molto vicino ad esso può riceverli.

La sequenza di avvio del VIC20 richiede circa 4 secondi, e produce dei suoni caratteristici all'avvio. Se si è abituati a sentire e riconoscere questi suoni, questo può essere usato in fase di diagnostica. Ad esempio, se il computer genera interferenza nella radio, significa che il microprocessore e i chip di supporto stanno funzionando, e la causa dello schermo nero può essere imputata al processore VIC [quello che talvolta è racchiuso all'interno della scatola in lamiera al centro della piastra.

Un guasto completo del chip VIC potrà produrre anche uno schermo bianco e poca interferenza sulla radio AM perché nulla sta funzionando ad eccezione dell'oscillatore principale (master oscillator). I segnali di clock vanno tramite il VIC al resto del computer. Un altro guasto comune, e di semplice riparazione, è dato dal fusibile mal posizionato nel portafusibile. Se questo non è ben posizionato, una certa resistenza potrebbe prodursi dal contatto difettoso, e un voltaggio troppo basso potrebbe impedire un funzionamento corretto.

Occorre quindi accertarsi che il fusibile sia privo di ossidazioni e correttamente posizionato. Anche lo spinotto di alimentazione va controllato; in alcuni casi genera un contatto errato, e talvolta uno dei cavetti di alimentazione si stacca internamente allo spinotto, specie quando non è stato ben saldato. Alcuni spinotti sono pressofusi, mentre altri possono essere aperti ed ispezionati.

Parlando di contatti e ossidamento, una preventiva (e diagnostica) mossa da fare è quella di risistemare tutti gli integrati montati su zoccolo, i cui pin spesso sono sporchi di polvere o ossido che può generare carenza di conduttività. Per sistemare la cosa, estrarre leggermente (non del tutto) il chip da entrambe le parti, e quindi spingerlo nuovamente al suo posto. Non fate leva sulla piastra con il cacciavite, o potreste rompere le piste in rame. Nel caso in cui il chip venga rimosso del tutto dallo zoccolo, occorre prestare molta attenzione a non piegare i pin mentre viene risistemato sullo zoccolo. Un pin piegato al di sotto del corpo in plastica dell'integrato è praticamente impossibile da vedere, salvo estrarre nuovamente il chip dallo zoccolo., ed aggiungerà un nuovo problema a quello esistente.

Un'altro controllo di diagnostica su un computer "morto" è quello di controllare la temperatura di ciascun integrato. Alcuni integrati (soprattutto quelli grandi, tipo il microprocessore o il VIC) appariranno abbastanza caldi dopo alcuni minuti trascorsi dall'accensione. Ad ogni modo, un po' di esperienza sulle possibili normali temperature operative di ciascun chip aiuterà parecchio. Alcuni integrati restano pressochè freddi, e questo è normale, ma un VIC freddo a dieci minuti dall'accensione significa che c'è un guasto. Se un eventuale sostituzione non porta miglioramenti (il nuovo VIC continua ad essere freddo), significa che non arriva alimentazione (manca il +5V sul pin 40) o il chip non è a massa (pin 20). Questo potrebbe essere dovuto anche ad uno zoccolo difettoso. Non è un guasto comune, ma è guasto possibile.

Come diagnostica, si può anche pensare di avviare il computer togliendo uno alla volta gli integrati che non pregiudicano l'avvio: i due VIA, la rom dei caratteri, e i due logic UC2 e UB4. Se uno di questi chip è in corto, togliendo questi chip il computer verrà avviato. Se uno dei due VIA è difettoso,

invertendoli si potrà determinare quale dei due; il guasto seguirà il chip difettoso. Un sospetto guasto alla tastiera potrà essere identificato scollegando la tastiera e avviando il computer senza di esso, oppure sostituendo la tastiera con un'altra presa da un VIC-20 o da un C=64.

L'alimentatore potrebbe essere causa di guasto. Siccome esso è identico a quello del C=64, si potrebbe pensare che uno funzionante su un C=64 debba esserlo per forza anche per un VIC 20. Questo è errato, perché il C=64 richiede minor corrente erogata, e quindi un alimentatore parzialmente difettoso potrebbe funzionare per uno ma non per l'altro.

Se l'alimentatore non eroga i 5 V correttamente, il computer non funzionerà e il led non si accenderà o non sarà luminoso. Se l'alimentatore non eroga i 9 VAC o il fusibile all'interno del computer è guasto o difettoso, il computer funzionerà, ma non funzioneranno le porte utente e il registratore a cassetta.

Se il fusibile è bruciato, probabilmente una di queste porte è in corto. Non collegate o scollegate nulla a computer acceso!

Queste informazioni possono aiutare nella riparazione di un computer guasto, ma si tenga presente che la riparazione di alcuni guasti può essere un'impresa difficoltosa anche per tecnici esperti. C'è un limite a quanto un principiante può riparare autonomamente. E' molto facile danneggiare un chip o una pista durante la rimozione. Data la scarsa reperibilità di componentistica legata a questo vetusto computer, occorre prestare attenzione a tenere da conto ogni singolo componente, magari cercando un computer funzionante e tenendo quello vecchio da parte come "banca degli organi".

Tratto da un articolo di Ray Carlsen CET

Tradotto, adattato e rivisto da Giovi Verrua (aggiornato e formattato da <https://www.vic-20.it/>)